Instrucciones de juego:

Controles

WASD: Movimiento del jugador

Mouse: Movimiento de la c**á**mara

Space: Disparo de proyectil (Habilidad basica)

E,R: Habilidades especiales de cada clase (Solo E esta activada)

Elementos de UI

Esquina superior izquierda: Contador de Vida y Mana

Esquina superior derecha: CoolDown de 2 Habilidades Especiales

Elementos de Juego

Campos Verdes: Campo de Recuperación de Vida

Campos Rojos: Campo de daño de vida

Cilinfro Azul: Enemigo

Campo Blanco: Trampa (Solo para enemigo)